

## Afspraken Arbitrage zaalhockey seizoen 2024-2025

### INLEIDING

In dit document worden alle afspraken uiteengezet die specifiek van toepassing zijn op het zaalhockey in Nederland. De hier genoemde afspraken vormen daarom in combinatie met het Spelreglement Zaalhockey, de Afspraken Arbitrage Zaalhockey en de Standaard Afspraken Arbitrage Zaalhockey de leidraad voor de arbitrage in de zaal.

Door ons te houden aan de spelregels en deze afspraken kunnen we iedere week consistent en voorspelbaar fluiten en zo op een positieve wijze bijdragen aan het spelletje dat we allemaal zo ontzettend leuk vinden.

Veel succes en plezier dit seizoen!

### REGEL- EN INTERPRETATIEWIJZIGINGEN

Door de FIH zijn geen regelwijzigingen doorgevoerd. Dit is in Nederland daarom ook niet het geval. Echter zijn er wel een aantal interpretatiewijzigingen doorgevoerd die in dit document worden besproken.

Deze wijzigingen hebben betrekking op verschillende onderwerpen. Enerzijds heeft dit te maken met het gelijktrekken van de afspraak omtrent het omgaan met onsportief gedrag van spelers en/of teambegeleiders tussen veld en zaal. Anderzijds hebben de wijzigingen betrekking op het aanscherpen van het management van de strafcorner (zoveel als mogelijk in lijn met de FIH), een nieuwe afspraak omtrent het spelen van de bal in het blok en een verduidelijking rondom het (wel of niet) fluiten van een opspringende bal na een aanname in het normale spel.

### 5 GOUDEN REGELS VOOR SPORTIVITEIT EN RESPECT

Vorig seizoen heeft de Commissie Spelregels de vijf gouden regels voor sportiviteit & respect gelanceerd. Met de continuering van deze 5 gouden regels proberen wij bij te blijven dragen aan het spelplezier van iedereen.

De basis van deze 5 gouden regels is wederzijds respect. Fouten maken is niet altijd leuk, maar kan wel gebeuren tijdens een wedstrijd. Laten we hier samen op een normale en respectvolle manier mee omgaan.

#### #1 - Support alle teams op een positieve manier

Op en langs het veld supporten we alle teams positief. Niemand vindt het leuk als er naar je geschreeuwd wordt, ook scheidsrechters niet. Een compliment geven aan elkaar mag natuurlijk altijd!

#### #2 - Vragen mag, mits op een normale manier

Als je een vraag hebt aan de scheidsrechter en je stelt deze op een normale manier dan zal de scheidsrechter altijd (afhankelijk van de timing en spelsituatie) proberen je vraag te beantwoorden.

### #3 - We treden op tegen wangedrag

Je ongenoegen uiten over een beslissing van de scheidsrechter is niet sportief. Het protesteren met meerdere spelers bij een scheidsrechter (crowding) zal daarom bestraft worden met een groene kaart.

Het hevig protesteren in woord en gebaar blijft in de basis eerst een groene kaart. Echter kan de hevigheid van het protest soms aanleiding geven tot het geven van een gele kaart. Het is aan de scheidsrechter om dit af te wegen.

Het ernstig provoceren van een tegenstander of een scheidsrechter (bijvoorbeeld het maken van een duidelijk wegwerpgebaar richting een scheidsrechter of het cynisch klappen voor een beslissing van een scheidsrechter) wordt meteen bestraft met een gele kaart.

### #4 – Iedereen heeft een voorbeeldfunctie

Spelers, coaches en scheidsrechters hebben allemaal een voorbeeldfunctie op en rond het veld. Wees je hiervan bewust voor, tijdens en na de wedstrijd. Bij een team is de aanvoerder hiervoor verantwoordelijk. Spreek elkaar aan op onsportief gedrag.

### #5 – Sta open voor elkaar

Door goed contact voor, tijdens en na de wedstrijd tussen teams, scheidsrechters en supporters houden we hockey tot een leuke en sportieve sport. Feedback geven en elkaar helpen mag altijd, zolang dit maar opbouwend gebeurt!

## STRAFCORNER

De Commissie Spelregels kijkt tevreden naar de wijze waarop scheidsrechters en teams omgaan met het aangescherpte management rondom de strafcorner op het veld. Mede om deze reden zetten wij de ingeslagen weg door naar de zaal en trekken we het management van de strafcorner waar het kan gelijk met de FIH.

### Stappenplan voor het managen van de strafcorner

- Je fluit voor een strafcorner.
  - a. Zowel de verdedigers als de aanvallers krijgen maximaal **30 seconden** de tijd om zich klaar te maken voor de strafcorner. De wedstrijdtijd loopt gewoon door en wordt dus niet stilgezet. Kijk daarom na het toekennen van een strafcorner eerst naar de tijd op je horloge of de stadionklok en tel daar dan 30 seconden bij op. Zo weet je wanneer het tijd is.
- Begeleid de spelers verbaal.
  - b. Begeleid de spelers (zowel de verdedigers als de aanvallers) proactief door hen de resterende seconden (20, 10 en 5 seconden) door te geven. Om overal verwarring te voorkomen, geven we alleen deze tijden aan de spelers door. We tellen niet af van 5 naar 0!
- Je fluit om de strafcorner vrij te geven.
  - c. Staat iedereen al eerder klaar, dan mag dat ook al voor het verstrijken van de 30 seconden. Maak dit echter wel heel duidelijk aan alle spelers voordat je de strafcorner wilt gaan vrijgeven door te fluiten!

Deze afspraken vragen te allen tijde om een stukje proactief management van de scheidsrechters. Het uitgangspunt is dat je zelf de 30 seconden bijhoudt.

### Aandachtspunten tijdens het managen van de strafcorner

- **Als een speler van de verdedigende of aanvallende partij niet op tijd klaar staat, dan geef je een groene kaart.** Wees echter proactief, zodat je deze situatie kunt voorkomen. Een groene kaart voor de verdediging betekent namelijk dat de strafcorner met één speler minder wordt verdedigd. Je kunt per strafcorner hier maximaal één keer per team een kaart voor geven.
- Na het fluitsignaal voor de start van de strafcorner, moet de aanvaller de bal direct spelen/aangeven. Manage dit proactief door bij de eerste strafcorner van de wedstrijd de aangever hieraan duidelijk te herinneren. **Gebeurt dit niet, dan ken je vanaf dit zaalseizoen hiervoor een vrije push aan het verdedigende team toe.** Hiervoor wordt dus uitdrukkelijk geen persoonlijke straf gegeven.
- Bij een re-take (dus een strafcorner nadat bij de vorige strafcorner nog niet aan regel 13.5 is voldaan) vervalt de 30 seconden en wordt de strafcorner zo snel mogelijk genomen. Het opnieuw bijeenkomen van het aanvallende team op de kop van de cirkel is niet toegestaan. Manage dit direct!
- Wanneer de tijd na het toekennen van een strafcorner wordt stilgezet (bijvoorbeeld bij een blessure of een persoonlijke straf), dan vervalt de 30 seconden en wordt de strafcorner zo snel mogelijk genomen.
- Wees je ervan bewust dat indien er aan het einde van een speelhelft een strafcorner wordt gegeven, de wedstrijdten einde kan zijn tijdens deze strafcorner. De wedstrijdtafel heeft de verantwoordelijkheid over de speeltijd en toetert de speeltijd af, ongeacht of er dan een strafcorner wordt uitgevoerd. Het is niet de bedoeling om de strafcorner als scheidsrechter vast te houden om zodoende de speeltijd te laten verstrijken. Waarschuw de spelers dus als je ziet dat de speeltijd tijdens de strafcorner zal verstrijken. De strafcorner gaat echter altijd door totdat volgens regel 13.5 de strafcorner ten einde is.
- Als een aanvaller bij een strafcorner de cirkel betreedt voordat de bal is aangegeven, dan wordt de strafcorner opnieuw genomen en dient de aangever zich op te stellen op de andere speelhelft, binnen 9,10 meter van de achterlijn. De cirkelscheidsrechter is primair verantwoordelijk voor zijn eigen cirkel. De ondersteunende collega fluit hier dus niet voor. De ondersteunende collega kan hier echter wel een adviserende rol hebben. Maak hier vooraf duidelijke afspraken over met elkaar.

### Beschermende kleding tijdens strafcorner

Bij een strafcorner mogen spelers als extra beschermende kleding dragen:

- a. Gezichtsmasker
- b. Strafcornerschoenen
- c. Toque
- d. Kniebeschermers (mits onder de kousen, of in dezelfde kleur als de kousen of zwart)

### Gebruik van beschermende kleding rondom strafcorners

Verdedigers mogen uit veiligheid beschermende kleding dragen bij het verdedigen van een strafcorner. Voor het gebruik van het masker geldt dat deze bij de eerste mogelijkheid dat deze veilig afgezet kan worden (m.u.v. de spelhervatting direct na de strafcorner), moet worden afgezet. Aanvullend hierop geldt:

- Verdedigers met masker op mogen tot aan de middenlijn hun verdedigende actie afmaken. Komen ze met het masker op over de middenlijn en zijn ze betrokken bij het spel, dan krijgt de aanvallende partij een vrije push net over de middenlijn op de plek waar de verdediger met het masker op betrokken was bij het spel.
- Wanneer de bal na het nemen van de strafcorner vanaf de achterlijn direct doorschiet tot meer dan drie meter buiten de cirkel (de strafcorner is nu officieel voorbij) mogen

verdedigers hun masker uit veiligheid ophouden. Bij de eerste mogelijkheid om deze veilig af te doen, moet het masker direct worden afgedaan.

In de praktijk doen spelers alle beschermende kleding direct uit na de strafcorner en worden deze ook veilig weggewerkt. Focus als scheidsrechter vooral op het masker. Je hoeft spelers niet te bestraffen als zij nog kniebescherming of een handschoen aan hebben na de strafcorner.

- Van verdedigers wordt verwacht dat zij hun beschermende kleding na de strafcorner zonder gevaar voor omstanders (tegenstanders, scheidsrechters en toeschouwers) direct afdoen. **Mochten verdedigers in het afdoen en weggooien van hun beschermende kleding een gevaarlijke situatie creëren door een omstander (een tegenstander, een scheidsrechter of een toeschouwer) te raken, dan bestraffen we deze actie met een strafcorner. Bij herhaling kan hiervoor ook een persoonlijke straf worden opgelegd.**

*Een spelhervatting door de verdedigende partij direct na afloop van een strafcorner mag genomen worden met het masker op.*

- Dit mag **niet** met een self-pass. Doet de verdediger dit toch in de cirkel, dan krijgt dit team een strafcorner tegen. Wanneer dit buiten de cirkel gebeurt, dan krijgt de aanvallende partij een vrije push. Het is pas een self-pass wanneer de verdediger gaat lopen met de bal. Een tikje en direct een pass is wel toegestaan.

*Strafcorner zowel binnen als buiten de cirkel, wanneer een verdediger verdedigt met het masker nog op na een spelhervatting.*

- Een spelhervatting door de verdedigende partij mag direct na afloop van een strafcorner worden genomen met het masker nog op. Wanneer een verdediger met masker op na een spelhervatting een verdedigende actie maakt (op de eigen speelhelft) op een aanvaller in balbezit dan geef je een strafcorner, ongeacht of dit binnen of buiten de cirkel gebeurt. We geven hier in de cirkel dus geen strafbal voor. In beide gevallen volgt alleen een persoonlijke straf als de aard van de overtreding daartoe aanleiding geeft

### **Beschermende kleding in het veld tijdens de wedstrijd**

- *Tijdens het spel:* Wanneer de bal beschermende kleding raakt die in het veld ligt, dan wordt er doorgespeeld. Uitzondering hierop is wanneer hierdoor het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen, dan kan een strafbal worden toegekend.
- *Tijdens een strafcorner:* Wanneer de bal een los stuk beschermende kleding van een verdediger (bijv. een kniebeschermer of een masker) raakt dat in het veld ligt, dan wordt het spel hervat met een vrije push als dit buiten de cirkel gebeurt en met een strafcorner als dit binnen de cirkel gebeurt. Wanneer het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen, dan kan een strafbal worden toegekend.

### **TRAPPING**

In de zaal wordt de term “trapping” gebruikt om een situatie te beschrijven waarbij een tegenstander in balbezit, in de hoek van het veld of aan de balk, insluiten door hun sticks plat op de grond te hebben. Spelers moeten altijd een opening laten waar de bal doorheen gespeeld kan worden.

- Aanvallers die een verdediger in balbezit insluiten (“trappen”) zonder een opening te laten, krijgen een vrije push tegen.
- Verdedigers die een aanvaller in balbezit in hun eigen cirkel insluiten, riskeren een strafcorner tegen wanneer ze geen opening laten. Manage deze situaties door de spelers verbaal te helpen door te benadrukken dat ze voldoende ruimte moeten laten. Buiten de cirkel resulteert het niet laten van een opening in een vrije push.

Heel belangrijk bij trapping is dat scheidsrechters de situatie proactief begeleiden. We geven daarom het volgende stappenplan mee:

- Wijs spelers erop dat ze een tegenstander in balbezit niet mogen insluiten.
  - a. Gebruik hierbij duidelijke instructies richting tegenstanders, zoals “*maak ruimte*”, “*laat ruimte*” of “*houd ruimte open*”.
- Wijs een speler in balbezit op de gemaakte opening. Deze speler moet de opening ook daadwerkelijk benutten nadat de scheidsrechter hem hierop heeft gewezen; de hieruit voortvloeiende actie is dus beschermd.
  - b. Begeleid de speler in balbezit door aan te geven **waar** de open ruimte zich bevindt. Hiervoor gebruiken we eenduidige instructies, namelijk “*de achterlijn is open*” of “*de zijbalk is open*”. Nadat een speler in balbezit hierop is gewezen, is de hieruit voortvloeiende pass of ‘uitbrekende’ loopactie altijd **beschermd**. Dit betekent dat tegenstanders deze pass of ‘uitbrekende’ loopactie niet actief mogen onderscheppen of verhinderen. Na deze pass of ‘uitbrekende’ loopactie vervolgt het normale spel zich weer.
- Maximaal twee keer instrueren.
  - c. Een speler in balbezit kan **maximaal twee keer** per situatie de instructie van een scheidsrechter ontvangen waar de beschermde pass of ‘uitbrekende’ loopactie heen kan. Handelt een speler in balbezit na de tweede keer geïnstrueerd te zijn niet naar deze instructie? Dan begaat deze speler een opzettelijke overtreding.

**Let op:** Schijnruimte creëren doordat tegenstanders de opening telkens open en dicht doen (spoorboom-effect) is **niet** toegestaan.

### EXTRA AANDACHTSPUNTEN ZAALHOCKEY

Zaalhockey is het meest aantrekkelijk wanneer het snel gespeeld kan worden. Dat vergt van ons als scheidsrechters dat we sneller moeten reageren en anticiperen dan op het veld. Besteed hier aandacht aan tijdens de voorbereiding met je collega.

#### ➤ In het blok spelen

Er is alleen sprake van ‘in het blok spelen’ als:

- een tegenstander de stick al laag bij de grond heeft, en
- de stick voor de voeten heeft, en
- de bal hard/gevaarlijk tegen de stick en/of stickhand wordt gespeeld.

Mocht dit het geval zijn, dan is dit een opzettelijke overtreding die wordt bestraft met een spelstraf én een persoonlijke straf. **Een verdediger die de bal dus op (van) zijn eigen speelhelpt ‘in het blok’ van een tegenstander speelt, krijgt hiervoor een strafcorner tegen opgelegd** (dit in tegenstelling tot vorig seizoen). Deze afspraak geldt overal op de eigen speelhelpt. In de cirkel geef je hier dus geen strafbal voor.

Ligt de stick niet op de grond, is de stick niet voor de voeten, wordt de bal niet hard/gevaarlijk gespeeld of gaat de tegenstander met de stick naar de bal, dan is er geen sprake van 'in het blok spelen' en is er dus geen overtreding. Het is dus ook geen overtreding als de bal langs een speler gespeeld wordt of zonder gevaar in een liggende stick gespeeld wordt (bijv. een zacht rollende bal tegen de stick).

#### > **Te hoge bal**

In de basis moet de bal in de zaal over de grond gespeeld worden (m.u.v. een schot op doel), maar de bal mag max 10 cm omhoog bij een pass, mits een tegenstander hier geen last van heeft.

- Wanneer de bal bij het stoppen opspringt, kan men door laten spelen als het niet van invloed is op het spel en/of een tegenstander daar geen hinder van ondervindt. **Een tegenstander kan pas hinder ervaren wanneer deze zich binnen speelafstand van de aanname bevindt en een actieve poging doet om de bal te spelen.**
- Indien bij het stoppen van de bal buiten de cirkel bij een strafcorner de bal omhoog gaat of als de bal over de stick heen rolt (bolle kant), dan fluiten we altijd voor een vrije push voor de verdediging.

#### > **Pirouette**

Een pirouette, die door een speler goed wordt uitgevoerd, is prachtig zaalhockey en altijd toegestaan. Echter, de pirouette waarbij de speler een halve of hele draai maakt en vervolgens van dichtbij de bal hard op zijn tegenstander (in het blok) speelt, is potentieel gevaarlijk en moet worden afgefloten (spelstraf + persoonlijke straf)! Komt de bal echter beheerst en ongevaarlijk op de voet van de verdediger, dan is dit "gewoon" shoot.

#### > **Management & communicatie in de zaal**

Zaalhockey is een snel spelletje en kan prachtig zijn als het goed gespeeld wordt. Als scheidsrechters faciliteren wij dit attractieve spel maar al te graag, maar moeten wij ons ook bewust zijn van de effectiviteit van onze timing, managementskills en communicatiemogelijkheden tijdens wedstrijden.

- Maak voor de wedstrijd duidelijke afspraken met de wedstrijdtafel wat je van elkaar verwacht. Deze afstemming zorgt voor een betere samenwerking tijdens de wedstrijd en zodoende ook voor verwachtingsmanagement.
- Maak tijdens de wedstrijd vanaf de eerste minuut duidelijk wat je wel en niet tolereert; voorkomen is namelijk beter dan genezen! Maak hierbij bewuste keuzes tussen wel fluiten of niet fluiten en voordeel geven. Mocht je willen ingrijpen bij een spelhervatting, zorg dan dat je dit doet vóórdát deze genomen is. Dit voorkomt vertraging en ergernis bij spelers (timing)!
- Kaarten geef je volgens de tabel in het document Standaard Afspraken Arbitrage Zaalhockey. Let op dat de straftijden in de zaal afwijken van die op het veld.
- Gaat een speler en/of een teambegeleider over jouw grens, dan moet je hier iets aan doen. Ook hier geldt dat een speler en/of teambegeleider net zo lang doorgaat als jij het toestaat. Laat jij direct op een normale en respectvolle manier zien waar je grenzen liggen, dan zullen spelers en/of teambegeleiders hier veel minder snel overheen gaan.
- Fluiten doe je samen! Ondersteun daarom je collega zowel binnen als buiten het veld waar mogelijk en waar nodig. In de zaal ben je veel met collega's bij elkaar. Dit biedt de mogelijkheid om van elkaar te leren. Wees je er echter wel van bewust dat anderen kunnen meeluisteren met gesprekken die je op de tribune met elkaar voert. Praat daarom met elkaar en niet over elkaar. Feedback geven mag natuurlijk altijd!

### BIJLAGE 1: WEDSTRIJDTIJDEN PER DISTRICT

De duur van zaalhockeywedstrijden verschilt per district en is als volgt (**Let op:** de duur van de rust is bij alle zaalhockeywedstrijden 3 minuten).

#### Midden-Nederland

Topklasse, Subtopklasse en 1 <sup>e</sup> klasse standaard heren/dames	2 x 20 minuten
Topklasse reserve heren/dames	2 x 20 minuten
Topklasse O18 + O16 en O14	2 x 20 minuten
O10 en O9	2 x 15 minuten
O8	2 x 10 minuten
Alle overige wedstrijden	1 x 35 minuten

#### Noord-Holland

Alle wedstrijden, uitgezonderd O10 en O9	2 x 20 minuten
O10 en O9	2 x 15 minuten

#### Noord-Oost Nederland

Alle wedstrijden, uitgezonderd O10 en O9	2 x 20 minuten
O10 en O9	2 x 15 minuten

#### Zuid-Holland

Topklasse, Subtopklasse en 1 <sup>e</sup> klasse standaard heren/dames	2 x 20 minuten
Topklasse reserve heren/dames	2 x 20 minuten
Topklasse O18 + O16 en O14	2 x 20 minuten
O10, O9 en O8	2 x 15 minuten
Alle overige wedstrijden	1 x 35 minuten

#### Zuid-Nederland

Alle wedstrijden, uitgezonderd O10	2 x 20 minuten
O10	1 x 25 minuten